

Рассмотрено и одобрено
Методическим Советом
БУК УР «ГМАК «Музей-усадьба
П.И. Чайковского»
«01» августа 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
БУК УР «ГМАК «Музей-усадьба
П.И. Чайковского»
№01-03/216 от 24.07.2025 г.
Неганова Т.Н.



ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении семейного турнира «ИГРАЙ!» БУК УР «ГМАК «Музей-усадьба П.И. Чайковского»

1. Общие Положения. Настоящее Положение о проведении семейного турнира * «ИГРАЙ!» (далее - Положение) определяет цели и порядок организации, проведения, правила участия, порядок определения победителей и призеров, порядок награждения участников семейного турнира «ИГРАЙ!» (далее – Турнир).

2. Общее руководство, организацию, подготовку и проведение Турнира осуществляет Администрация бюджетное учреждение культуры Удмуртской Республики «Государственной мемориально-архитектурного комплекс «Музей-усадьба П.И. Чайковского» (далее – Музей), город Воткинск.

3. Целью проведения Турнира является поддержка и популяризация семейных ценностей, привлечение внимания к игровой культуре России и мира, сохранение духовного и культурного наследия.

4. К участию в Турнире приглашаются семьи, общественные организации, учащиеся общеобразовательных школ, студенты СУЗов и ВУЗов. Возраст участников Турнира от 5 лет и старше. Допускается индивидуальное и командное (команда/семья от 3 человек и не более 5 человек) участие в Турнире.

5. Условия и порядок проведения Турнира:

5.1. Дата и время проведения Турнира - 30 августа 2025 года с 11:00 до 14:00 часов.

5.2. Регистрация участников Турнира начинается в 11:00 часов в кассах Музея и заканчивается в 13:30.

5.3. Подведение итогов, выявление и награждение победителей Турнира проводится 30 августа 2025 года в 14:30 в парке Музея.

6. Оплата за участие. При регистрации на Турнире оплачивается входной билет на Турнир: индивидуальное участие – 300 руб./чел, команда/семья оплачивает единый входной билет – 500 руб./команда.

7. Порядок проведения Турнира.

7.1. Каждому участнику/команде при регистрации выдается путевой лист.

7.2. В путевом листе обязательно заполняются следующие поля: ФИО участника/ название команды, возраст участника (полное количество лет)/ количество участников в команде, контактные данные.

7.3. В путевом листе прописаны игры, место их расположения, пустой столбец для записи баллов заполняется организаторами Турнира.

7.4. На каждой игре ведущие из числа организаторов Турнира проставляют в путевом листе заработанные баллы и заверяют их специальной печатью.

7.5. Игры, в которых необходимо принять участие:

- Крокет
- Бильбоке
- Серсо
- Городки
- Настольная игра «Стрельба по мишени»
- Рыбалка
- Цветные шарики
- Кварто
- Гора камней
- Галактика

7.6. Правила прохождения игр определены в Приложении 1 к настоящему Положению.

7.7. После того как игроки прошли все этапы Турнира, путевой лист сдается счетной комиссии в пункте регистрации участников и команд.

7.8. Счетная комиссия проверяет правильность заполнения путевого листа и возвращает участникам и командам титульную часть путевого листа.

7.9. По итогам Турнира определяются победители в следующих номинациях:

- Индивидуальный зачет по возрастным категориям (5-8 лет, 9-11 лет, 12-14 лет, 15 – 17 лет, взрослые 18+)
- Командный зачет (команда/семья из 3, 4, 5 человек)
- Самый юный участник турнира
- Самый опытный участник турнира (50+)
- Приз зрительских симпатий в командном зачёте

7.10. Победители в Турнире определяется по наибольшему количеству набранных баллов в сумме по всем пройденным играм. По итогам Турнира будет награждено 11 участников.

7.11. В номинации «Индивидуальный зачет» в каждой возрастной категории определяются победители, занявшие 1 место по наибольшему количеству набранных баллов.

7.12. В номинации «Командный зачет» в каждой категории определяются победители, занявшие 1 место по наибольшему количеству набранных баллов.

7.13. В номинации «Приз зрительских симпатий» определяется среди команд/семей, выделившихся общим внешним видом, кричалками и поддержкой своей команды/семьи.

7.14. Победители получают ценные призы и подарки от организаторов и спонсоров Турнира.

8. Порядок подсчета баллов.

8.1. В состав счетной комиссии входят сотрудники отдела учета Музея, в количестве 2 человека.

8.2. Подсчитывается количество баллов в путевом листе каждого участника/команды Турнира.

8.3. Итоги записываются в сводную таблицу Турнира.

8.4. При равном количестве баллов, набранных в сумме за все игры, победителем считается тот участник/команда, который набрал большее количество баллов при прохождении первой игры по списку в путевом листе.

8.5. Участник Турнира может быть награжден только в одной из представленных номинаций и возрастных категорий.

9. Награждение.

Награждение победителей Турнира проходит в день проведения игр по следующим номинациям и возрастным категориям:

I место:

- Индивидуальный зачёт в возрастной категории дети 5-8 лет;
- Индивидуальный зачёт в возрастной категории дети 9-11 лет;
- Индивидуальный зачёт в возрастной категории подростки 12-14 лет;
- Индивидуальный зачёт в возрастной категории подростки 15 – 17 лет;
- Индивидуальный зачёт в возрастной категории взрослые; (18+)

В номинациях:

- Командный зачёт, команда из 3 человек;
- Командный зачёт команда из 4 человек;
- Командный зачёт команда из 5 человек;
- Приз зрительских симпатий в командном зачёте;
- Самый юный участник игр;
- Самый опытный участник игр (50+).

(всего 11 наименований призов Турнира)

10. Прочие условия:

1. Участие в Турнире предполагает полное и безусловное принятие данного Положения.

2. Сведения об участниках Турнира (включая ФИО участника, возраст, название команды) заносятся в дипломы на основании Путевого листа.

3. Регистрация в Турнире подразумевает согласие на обработку персональных данных, на фото и видеосъемку в рамках участия в Турнире. В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27.07.2006 г. «О персональных данных» № 152-ФЗ, приобретая входной билет на участие в турнире, подтверждается согласие на обработку персональных данных, включающих фамилию, имя и возраст, предусмотренные требованиями.

11. Адрес организатора:

УР, г. Воткинск, ул. Чайковского, д. 119, БУК УР «ГМАК «Музей-усадьба П.И. Чайковского», адрес электронной почты priemnaya@tchaikovskyhome.udmr.ru
Группа в Контакте <https://vk.com/tchaikovskyhome> (официальная страница)
Тел. организаторов для справок: **8 (34145) 5-17-57**
+79508300638 Васильева Анна Петровна

* Турнир - это организованное соревнование, часто спортивное, но может быть и в других областях, где участники соревнуются между собой по определенным правилам, по круговой системе, когда все участники имеют между собой по одной (иногда более) встреч. Обычно турниры включают несколько этапов или матчей, чтобы выявить победителя или несколько победителей.

Описание и правила игр.

1. Крокет

На площадке воротца выстраивают на земле в ряд друг за другом, 4 воротца в ряду. Задача игрока при помощи молота одним ударом провести мяч через наибольшее количество ворот.

У каждого игрока есть три попытки: первая – тренировочная, во вторую и третью попытку игроку засчитываются баллы.

За каждые пройденные ворота игроку засчитывается 1 балл, количество баллов за вторую и третью попытки суммируются и записываются в путевой лист, заверяется печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 8.

2. Бильбоке

Игра представляет собой шарик, прикрепленный веревочкой к палочке.

В процессе игры шарик подбрасывается и затем должен попасть в специальную чашу.

Задача игрока закинуть шарик в чашу наибольшее количество раз за 30 секунд.

Игроку дается две попытки. Первая попытка – тренировка, вторая с подсчетом закинутых шариков.

Один закинутый шарик в чашу – 1 балл. Баллы за вторую попытку суммируются и записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов не определено.

3. Серсо

В игре серсо участнику игры выдаются три кольца различных по размеру (большой, средний, малый), ведущий в руках держит деревянную шпагу. Расстояние между игроком и ведущим составляет 5 метров.

Задача игрока забросить кольцо на шпагу ведущего.

За каждое заброшенное кольцо начисляются баллы.

Большое кольцо – 1 балл

Среднее кольцо – 2 балла

Малое кольцо – 3 балла

Игроку дается две попытки, первая тренировочная, вторая – с подсчетом баллов.

Баллы за вторую попытку суммируются и записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 6.

4. Городки

На площадке от линии расположения игрока на расстоянии 5 метров, в кругу, отмеченном мелом на асфальте, из «рюх» выстраивается фигура «Колодец». Участнику игры необходимо размахнувшись бросить битую так, чтобы полностью разбить фигуру. Если фигура сбита с 1-й попытки, то фигуры выстраиваются заново.

У каждого участника есть 3 попытки разбить фигуру. Все три попытки с подсчетом баллов.

Если фигура разбита полностью, игроку засчитывается 2 балла, частично – 1 балл. Баллы за все три попытки суммируются и записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 6.

5. Настольная игра «Стрельба по мишени»

Цель игры: набрать наибольшее количество баллов за 6 попыток.

Игроку выдается 6 шайб, натянув резинку, необходимо шайбой попасть в наилучшее место на поле (круги на поле с 10, 25 и 50 баллами).

Если шайба отскочила и вновь попала в зону «возврата», то шайбой можно воспользоваться вновь.

Баллы подсчитываются после использования всех попыток и фиксации шайб на поле.

Заработанные баллы суммируются и записываются в путевой лист игрока.

Максимальное количество баллов не определено.

6. Рыбалка

Цель игры: поймать как можно больше рыбок за 1 минуту, насаживая каждую новую рыбку на уже висящую на удочке.

На игровом поле находится 40 рыбок. Участнику выдается одна удочка и фиксированное время – 1 минута.

Если игрок поймал одну рыбку, то он получает 1 балл.

Если игрок поймал две и более рыбок, то количество баллов удваивается (например, 2 рыбки на удочке $2 \times 2 = 4$ балла, 3 рыбки = 6 баллов и т.д.). Если сорвалась одна или больше рыбок игра продолжается дальше до окончания выделенного времени.

Баллы подсчитываются по истечению времени, выделенного игроку. Заработанные баллы записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 80.

7. Цветные шарики

Участнику выдается набор стеклянных шариков (12 шт.) разного цвета. Ведущий открывает крышку пенала на 15 секунд, под которой расположен определенный порядок шариков.

Игроку необходимо запомнить это расположение шариков и восстановить его за 30 секунд как можно точнее, раскладывая свои шарики на боковые платформы с отверстиями.

Когда шарики расставлены, начинается проверка. Проверка идет до первой ошибки игрока. Баллы подсчитываются после проверки ряда.

За первые 4 совпавших шарика игроку начисляется по 1 баллу, за следующие 4 по 2 балла, за последние 4 по 3 балла. Заработанные баллы суммируются и записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 24.

8. Кварто

Цель игры – собрать ряд из 4-х фигур с одним общим признаком (светлые или темные фигуры, низкие или высокие, с выемкой или без неё, круглые или квадратные). В игре принимают участие игрок и ведущий. На игру выделяется 2 минуты и только одна попытка.

Фигуру, которой необходимо сделать ход выбирает соперник.

Важно! быстрее соперника распознать собранный ряд из 4х фигур и выкрикнуть «Кварто!»

Если игрок собрал быстрее ведущего ряд из 4х фигур и прокричал «Кварто!», то он зарабатывает 10 баллов.

Если игрок собрал быстрее ведущего ряд из 4х фигур, но НЕ прокричал «Кварто!», то он зарабатывает 7 баллов.

Если игрок НЕ собрал быстрее ведущего ряд из 4х фигур, но прокричал «Кварто!», то он зарабатывает 5 баллов.

Если игрок НЕ собрал ряд из 4х фигур и НЕ прокричал «Кварто!», то он зарабатывает 3 балла, даже если время игры истекло.

Заработанные баллы записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего. Максимальное количество баллов – 10.

9. Гора камней

Цель игры – за 1 минуту выстроить сбалансированную башню из неправильных по форме деревянных многогранников, задействовав наибольшее количество камней.

Игроку выдается 10 различных по форме камней. Камни складываются друг на друга.

Если башня состоит только из двух камней, то игроку начисляются 2 балла.

Если башня состоит из 3х и более камней, то баллы удваиваются по количеству сложенных камней (например: в башне 3 камня, то игроку зачисляется $3 \cdot 2 = 6$ баллов, если в башне всего 6 камней, значит $6 \cdot 2 = 12$ баллов).

На выстраивание пирамиды игроку выделяется 1 минута. Если пирамида упала, до истечения времени, то игра продолжается и можно строить дальше.

Баллы считаются по истечению времени и записываются в путевой лист игрока, заверяются печатью ведущего.

Максимальное количество баллов – 20.

10. Игра «Галактика»

Цель игры – как можно больше шариков уложить на свисающей горе.

Большие шары на цепях подвешивают на специальный крючок в верхней части конструкции.

Игроку выдается 30 маленьких шариков с отверстиями. Игрок при помощи деревянной шпаги должен положить эти шарики на висящие шары.

За каждый шарик игроку начисляется 1 балл.

На игру выделяется 1 минута. Если шарики рассыпались до истечения времени, то игра продолжается и можно складывать шарики дальше.

Баллы считаются по истечению времени и записываются в путевой лист игрока.

Максимальное количество баллов – 30.